CONVOCATORIA DE EMPRENDIMIENTO E INNOVACIÓN TECNOLÓGICA ITSON:
"DE IDEAS A NEGOCIOS 2019".

Con el objetivo de impulsar en los jóvenes universitarios un espíritu de emprendimiento e innovación que promueva la generación, diseño y desarrollo de soluciones tecnológicas con potencial de crecimiento y valor en el mercado, el Instituto Tecnológico de Sonora a través de su Incubadora de Empresas, convocan a los alumnos inscritos en cualquiera de los programas educativos de licenciatura y posgrados, a presentar proyectos a nivel idea y/o nivel prototipo de acuerdo a las siguientes bases de participación:

I. CATEGORÍAS

1) **Health Tech:** terapéutico, diagnóstico y desarrollo de tecnologías médicas.
2) **Commerce Tech:** negocios B2C con transaccionalidad online, e-commerce, marketplaces, gaming, mobile, e-talent.
3) **Fin&Insur Tech:** productos y servicios vinculados al sector financiero y asegurados.
4) **Tourism Tech:** negocios y plataformas digitales vinculados al sector.
5) **Impact Tech:** proyectos digitales vinculados a fines sociales.
6) **Agro Tech:** producción agropecuaria, tecnología y productos para la industria agroalimentaria, Transformación y elaboración de productos agrícolas y alimentarios.

II. REQUISITOS

En cada una de las categorías, los miembros del equipo deberán cumplir con los siguientes perfiles:

1) Alumno inscrito en cualquier programa de licenciatura o posgrados del Instituto Tecnológico de Sonora.
2) El equipo debe contar con un mínimo de 2 integrantes y un máximo de 5.

III. LIMITANTES

No podrán participar:

1) Ideas que no reúnan los requisitos de la presente convocatoria.
2) Ningún funcionario o empleado del Instituto Tecnológico de Sonora.

IV. REGISTRO DE LA IDEA

El equipo registrará su idea de negocio en **www.itson.mx/deideasanegocios** durante el periodo del 6 al 22 de marzo de 2019. Será necesario iniciar sesión con una cuenta de Google. El registro de la idea incluye:

1) Nombre de la idea.
2) Descripción de la idea.
3) Problemática que solucionará la idea o prototipo.
4) Carga de imagen corporativa.
5) Video pitch enlazado en liga de YouTube y con duración máxima de dos minutos.
6) Carga de Lean Canvas en versión PDF.

a) <u>Sobre la imagen corporativa:</u>
El equipo participante deberá subir, una imagen que represente la marca, el producto o el servicio en formato PDF, JPG o PNG que no exceda los 10MB.

b) <u>Sobre el video pitch:</u>
El equipo deberá realizar un video pitch con una duración máxima de dos minutos, disponible a través de YouTube y registrado con el uso del hashtag #EmprendedoresITSON en su descripción. El vínculo para visualizar el video deberá estar incluido en la información del registro de la idea. Aquellos equipos que no realicen el video pitch serán descalificados. El video pitch debe ser una presentación clara de la idea dando respuesta a las preguntas fundamentales: ¿qué problema resuelve?, ¿en qué consiste la idea?, ¿por qué es innovadora? y ¿por qué su idea debe ser ganadora de la Convocatoria de Emprendimiento e Innovación Tecnológica: "DE IDEAS A NEGOCIOS ITSON 2019"?.

c) <u>Sobre el Lean Canvas:</u>
El equipo deberá cargar su Lean Canvas en formato PDF. El formato que deben seguir estará disponible en nuestra plataforma y será descargable una vez que finalicen la fase de registro de los participantes.
Mediante ésta metodología, se pueden describir, visualizar y evaluar su modelo de negocio para determinar su escalabilidad. En éste modelo deberán explicar:

1) **Problema:** ¿cuál es el principal problema de ese segmento de clientes?, ¿cuál es su dolor?. Buscamos obviamente problemas relacionados con tu actividad.
2) **Segmento de clientes:** ¿a quién vas a vender tu producto/servicio?, identifica clientes concretos, con un nombre y agrupa a todos los que tienen esas mismas características en un grupo de clientes.
3) **Propuesta de valor única:** es la fase o slogan que define lo que te hace especial. Es fácil de decir y difícil de sintetizar.
4) **Solución:** ¿cuáles son las 3 características más importante de tu producto/servicio que los ayuda a resolver sus problemas?.
5) **Ventaja:** Recoge ese algo que lo hace especial y diferente, lo que causa que los clientes sigan viniendo por más.
6) **Flujos de ingresos:** ¿cómo vamos a ganar dinero?, no solo quien paga, sino en el margen, valor del cliente, posible recurrencia…
7)

8) **Estructura de costos:** anotar lo que nos cuesta dinero, e indicar el gasto aproximado que tendremos mensualmente.
9) **Métricas:** ¿qué actividades queremos medir y cómo?, generar **indicadores que luego nos ayuden a tomar decisiones.**
10) **Canales:** ¿cómo vas hacer llegar tu solución a los segmentos de clientes con los que vas a trabajar?. Es importante no solo pensar en la fase de la venta sino en toda la experiencia del cliente.

- El formulario de registro de la idea se deberá llenar y enviar en una sola exhibición. No se podrán corregir los datos una vez enviados.

V. PROCESO

La fecha límite para el registro es el día viernes 22 de marzo de 2019.

Una vez recibidas todas las solicitudes de ideas se procederá a la revisión de cada una, considerando la validación y potencial de incubación como indicadores para la selección de los finalistas.

El proceso de revisión y selección comprenderá el periodo del 25 al 29 de marzo del presente año. El dictamen de las ideas seleccionados se dará a conocer el día 29 de marzo, durante el horario de 9:00am a 1:00pm y 3:00pm a 7:00pm, el equipo de Incubadora de Empresas ITSON se comunicará de manera personal con cada una de los participantes y así mismo se comunicará vía correo electrónico a todos los participantes.

Posteriormente, los equipos seleccionados deberán cumplir obligatoriamente a los talleres formativos para emprendedores, los cuales comprenden las siguientes fechas:

- **Miércoles 03 de abril de 2019.- Taller "Lean Startup".**
- **Miércoles 10 de abril de 2019.- Taller "Validación para mi Startup".**
- **Lunes 06 de mayo de 2019.- Taller "Pitch Perfect".**

VI. CEREMONIA DE PREMIACIÓN

La ceremonia de evaluación y premiación final se llevará a cabo el día miércoles 8 de mayo de 2019.

Los participantes deberán realizar la presentación final de su idea ante un jurado que evaluará cada una de las ideas.

El jurado evaluador se conformará por empresarios y aliados estratégicos de la Convocatoria de Emprendimiento e Innovación Tecnológica ITSON: "DE IDEAS A NEGOCIOS 2019".

VII. PREMIOS Y MENCIONES

Los incentivos se otorgarán de la siguiente manera:

1er. Lugar

- Disco duro portátil de 2TB
- Membresía por 1 mes en Álamos Co.Lab
- 20 horas de mentorías en Yaqui Valley

2do. Lugar
- Disco duro portátil de 1TB
- Membresía por 1 mes en Álamos Co.Lab
- 15 horas de mentorías en Yaqui Valley

3er. Lugar
- Memoria USB de 128GB
- Membresía por 1 mes en Álamos Co.Lab
- 10 horas de mentorías en Yaqui Valley

Sobre los aliados estratégicos:

Yaqui Valley

Es una comunidad que tiene como objetivo crear redes de confianza para impulsar a emprendedores y al ecosistema de innovación del sur de Sonora.

Álamos Co.Lab

Es un espacio colaborativo dedicado a inspirar, conectar y empoderar a personas y emprendedores que tienen ideas innovadoras y necesitan ayuda para hacer realidad su pasión por resolver problemas.

Adicionalmente se emitirán constancias de participación a todos los participantes que hayan completado su registro satisfactoriamente, mismas que serán enviadas por correo electrónico una vez que haya terminado el proceso de evaluación.

VIII. INFORMACIÓN ADICIONAL

Los participantes registrados serán los responsables de la veracidad de la información, contenidos y documentos oficiales que aporten.

Los concursantes, al registrar sus ideas, aceptan ajustarse a las bases y resultados de la convocatoria, siendo inapelable la decisión del jurado.

El equipo de Incubadora de Empresas ITSON y los aliados estratégicos están sujetos a la confidencialidad que ampara la protección de datos personales, así como las ideas registradas en la Convocatoria de Emprendimiento e Innovación Tecnológica ITSON: "DE IDEAS A NEGOCIOS 2019" de cualquier difusión, copia, utilización o reproducción de las mismas.

Todo asunto no previsto en esta convocatoria será resuelto por el equipo de Incubadora de Empresas ITSON.

IX. CONTACTO

Lic. Jorge Humberto Encinas Inzunza
jorge.encinas@itson.edu.mx
(644) 410 09 00 ext. 2868/2854

Los participantes podrán seguir el proceso de convocatoria a través de las redes sociales oficiales del organismo **@ideaitson**