



JEOPARDY.



I. Registro

- a) El registro de los participantes se hará 30 minutos antes en las instalaciones de la escuela. Los equipos estarán formados como mínimo 2 integrantes y como máximo 4.

II. Reglamento

1. Al inicio del juego un participante de cada equipo tendrá que competir con otros participantes de los demás equipos por medio de una botonera para la elección del equipo que elegirá primeramente su pregunta.
2. A partir de aquí el orden de participación de los equipos será a partir de la derecha del equipo que elegido la primera pregunta.
3. El presentador leerá la pista eh inmediatamente después cualquiera de los tres concursantes puede responder.
4. Con una respuesta correcta, el concursante gana el valor monetario de la pista y la oportunidad de seleccionar otra categoría del tablero de juego.
5. Una respuesta incorrecta o la falta de respuesta dentro de un plazo de 30 segundos (mostrado por las luces rojas en el atril del concursante) reduce el valor monetario de la pista de la puntuación del concursante, y permite que los restantes contrincantes tengan oportunidad para responder.

NOTA: Si ninguno de los concursantes responde correctamente, el presentador lee la respuesta correcta, y se concursa nuevamente en la botonera para elegir al equipo que continuara con el juego.

• **"Daily Doubles"**

- a) El concursante quien elige una "Daily Double" puede responder a su pista, y debe de apostar también cierta cantidad (la apuesta que el concursante hace no puede ser menor que \$5.)
- b) En caso de responder adecuadamente la apuesta se sumara solamente el valor de la apuesta y en el caso contrario se le restara este valor. En caso de responder erróneamente cualquiera de los otros concursantes podrá contestarla ganando así únicamente el valor de la pregunta más no el de la apuesta.



- c) Si el concursante tiene una puntuación menor que el valor monetario máximo en la ronda, puede apostar hasta ese valor máximo.

III. Temario

Las 5 categorías que se llevarán a cabo en la competencia son:

- Concreto
- Acero
- Madera
- Mampostería
- Cultura General

IV. Suministración de respuestas

1. Los concursantes deben esperar hasta que el presentador ha acabado leer la pista antes de responder. Suministrar una respuesta antes de este momento contara como respuesta incorrecta.
2. El cronometro montado en el tablero de juego se iluminará para indicar el tiempo en que los concursantes podrán responder, y el concursante tiene 30 segundos para ofrecer una respuesta.

V. "Final Jeopardy!" (Empate)

1. En caso de que los concursantes hayan queda empatados el presentador mostrara una categoría que sea de su gusto.

NOTA: En esta parte del juego el puntaje de los equipos empatados queda en cero y con el valor de esta pregunta se elegirá al ganador.

VI. Del presentador.

Será una persona con conocimiento basto del juego y su fallo será inapelable.