



**XXXIV
OLIMPIANEIC**
ITSON • CD. OBREGÓN • 2018

BOLICHE



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE SONORA
Educar para Trascender



XXXIV
OLIMPIADE
ITSON • CD. OBREGÓN • 2018



Boliche

Regla #1.- Juego

La partida de boliche consta de diez cuadros.

El jugador lanza dos bolas en cada uno de los nueve primeros cuadros al menos que marque un strike o chuzas, es decir, derribe los 10 bolos.

Cada cuadro debe completarse por cada jugador siguiendo un orden regular.

El número de bolos derribados en el primer lanzamiento se marcará en la casilla superior izquierda de cada cuadro, y el número de bolos derribados en el segundo lanzamiento se marcará en la casilla superior derecha.

Si ninguno de los bolos que quedan erguidos se derriban en el segundo lanzamiento, se marcará con un (-). Si se hace un strike o chuzas en el primer lanzamiento de un cuadro se marca una (X) en la casilla superior izquierda del cuadro en el que se derribaron.

La puntuación de una chuzas es 10 más el número de bolos que se derriben en los próximos dos lanzamientos. Dos chuzas consecutivas es un doble y la puntuación de este es 20 más el número de bolos que se derriben en el primer lanzamiento después del segundo lanzamiento. En el caso que se den tres, la puntuación será de 30.

El semipleno es cuando en el segundo lanzamiento se derriban los bolos que quedaban erguidos tras el primer lanzamiento y se marca con un (/) en la casilla superior derecha del cuadro. La puntuación de un semipleno es 10 más el número de bolos que se derriben en el siguiente lanzamiento del jugador.

Si el jugador pisa o atraviesa la línea de falta, se le anota un cero en el marcador, ya sea en el primer o en el segundo lanzamiento que se efectuó.

Regla #2.- Jugadores

Cada jugador deberá portar obligatoriamente zapatos especiales para la práctica de boliche, así como pantalón (no shorts, bermudas) y camisa o playera respectivamente, la cual deberá distinguirse la delegación a la cual representan.



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE SONORA
Educar para Trascender



XXXIV
OLIMPIANEC
ITSON • CD. OBREGÓN • 2018



- Se podrá participar en rama varonil y femenil.
- Cada delegación podrá registrar 1 equipo completo varonil y femenil o uno mixto de seis (6) jugadores respectivamente (En ningún caso se admitirán jugadores invitados).
- Los miembros de los equipos en competencia, deberán tirar sucesivamente una entrada por jugador en orden regular hasta completar un mismo juego. Los equipos deberán alternar pistas después de diez entradas.
- Sólo un entrenador u oficial, podrá permitírsele estar en el área inmediata a cada par de pistas en las cuales los jugadores se encuentran compitiendo.
- Los jueces oficiales pueden autorizar la terminación de un juego o serie en otro par de pistas cuando una falla en el equipo de las pistas iniciales pueda demorar el progreso normal de una serie.