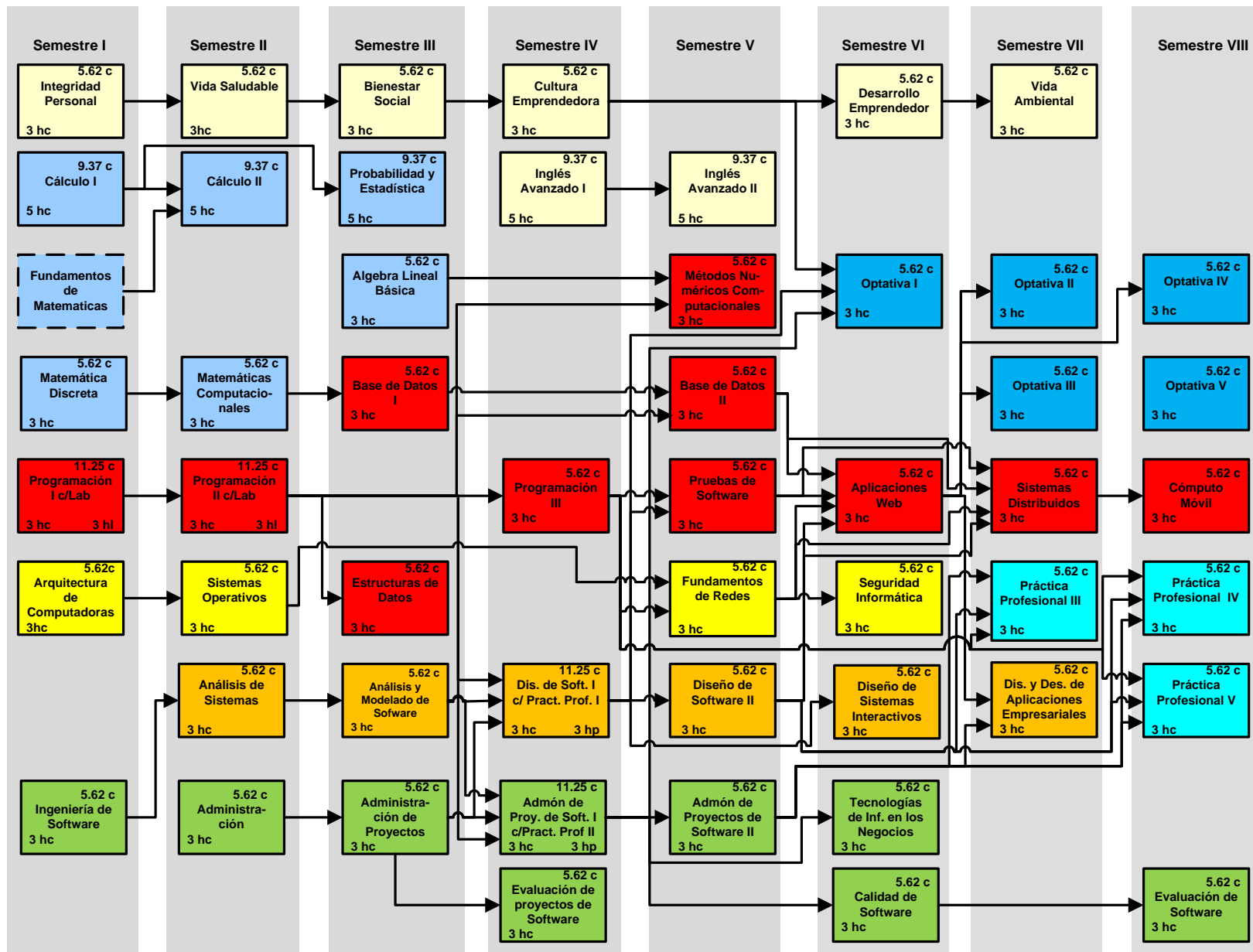


# Ingeniería en Software Plan 2009

## Mapa Curricular



**ITSON**  
Educar para  
Trascender



### Bloques del Programa

- Construcción de Software**
- Análisis y Diseño**
- Administración de proyectos de Software**
- Sistemas Operativos y Redes**
- Prácticas Profesionales**
- Optativas**
- Formación General**
- Ciencias Básicas**

## Objetivo del Programa

Formar de manera integral recurso humano comprometido con su labor, innovador y emprendedor, capaz de desarrollar soluciones de software de calidad en forma eficiente, que contribuyan al crecimiento y progreso de su sociedad.

## Perfil de egreso

El ingeniero en software es un profesionista que desarrolla soluciones de software, mediante la aplicación de procesos, modelos y estándares de calidad de la industria del software, las cuales contribuyen al crecimiento y progreso de su sociedad, en un ambiente que provee vida sustentable y oportunidades a sus habitantes.

## Competencias:

- El egresado del programa de Ingeniero de Software del Instituto Tecnológico de Sonora es un profesionista que posee las siguientes competencias profesionales:  
Diseñar Soluciones de Software a través de la aplicación de metodologías, herramientas y estándares apropiados al problema.
- Producir aplicaciones de software a partir de especificaciones de diseño y haciendo uso de las mejores prácticas que aseguren la calidad del producto.
- Administrar Proyectos de Desarrollo de Software mediante la aplicación de procesos, modelos y estándares que contribuyan a la calidad total del producto.

## Áreas y lugares de desempeño profesional

### Áreas

- Análisis, diseño, construcción y pruebas en el desarrollo de software
- Administración de bases de datos
- Administración de proyectos de desarrollo de software
- Lugares
- Empresas con áreas de desarrollo de Software, fábricas de software, empresas desarrolladoras de software y su propia empresa.
- Empresas con necesidades en sistemas de información.